



Universidade Federal do Pará
Pró-Reitoria de Ensino de Graduação -
Diretoria de Ensino
Campus Universitário de Castanhal

PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA

Período Letivo

2012.2

1 – Identificação

1.1. Centro: Campus de Castanhal

1.2. Departamento: Faculdade de Sistemas de Informação

1.3. Disciplina: Análise e Projeto de
Sistemas

1.4. Código:
SI 060028

1.5. Caráter:

Sem	Anu	Obri	Opt.
.	al	g.	

1.6. Carga Horária:

X		X		68
---	--	---	--	----

1.7. Professor (es): Eduardo Leal Guerra

1.8. Curso(s): Sistemas de Informação

2. Objetivos - Gerais e Específicos

Objetivos Gerais:

Capacitar o aluno a compreender os principais conceitos e técnicas envolvidos no processo de engenharia de software.

Objetivos Específicos:

- Introduzir conceitos práticos da engenharia de software
- Desenvolver atividades interdisciplinares para desenvolvimento de software
- Prática com técnicas de projeto de software.
- Prática com técnicas de construção de software.

3. Competências e Habilidades

Competências

- Entender as etapas de desenvolvimento de um sistema
- Entender as ferramentas computacionais e metodologia de projetos na produção de sistemas.

Habilidades

- Identificar as principais ferramentas de análise e modelagem de sistemas
- Identificar e fornecer soluções para problemas de projeto de softwares

4. Ementa

A Engenharia de Requisitos. Requisitos de negócios e requisitos técnicos. Estudo e aplicação de modelos, metodologias, técnicas e ferramentas de análise e modelagem de sistemas.

5. Descrição do Conteúdo/Unidades

Unidade I: Engenharia de Requisitos

- Técnicas de Coleta de Requisitos

5.1. Carga Horária

17

<ul style="list-style-type: none"> • Requisitos de Negócio • Requisitos de Técnicos 	
<p>Unidade II: Projeto de Software</p> <ul style="list-style-type: none"> • Padrões de Projeto • Projeto de Arquitetura • Prototipação 	17
<p>Unidade III: Desenvolvimento de Software</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projeto de dados • Tradução de projeto em código • Integração de Software 	17
<p>Unidade IV: Teste e Homologação</p> <ul style="list-style-type: none"> • Testes de Unidade • Homologação de Software 	17
6. Recursos Didáticos e Materiais Necessários	
Notebook em sala - Projetor multimídia – Textos - Livros - Notas de Aula	
7. Metodologia de Ensino	
Aulas expositivas, exercícios extraclasse, práticas laboratoriais e interação interdisciplinar.	
8. Atividades Discentes	
Aulas expositivas, exercícios extraclasse, práticas laboratoriais e interação interdisciplinar.	
9. Avaliação	
A avaliação do aprendizado será realizada através de provas e avaliação do desempenho do aluno durante as atividades práticas (1 avaliação e 1 atividades prática) para tirar a média final	
Média Final = (Avaliação 1 + Trabalho Prático * 2) / 3	
10. Bibliografia	
<p>BIBLIOGRAFIA BÁSICA: PRESSMAN, ROGER S. <i>Engenharia de Software</i>. 6.ed. Rio de janeiro: MacGraw-Hill, 2006. SOMMERVILLE, Ian. <i>Engenharia de Software</i>. 8 ed. Person Education Brasil. ISBN: 8588639289. Booch, G., Rumbaugh, J. & Jacobson, I. <i>UML Guia do Usuário</i>. Editora Campus, 2000.</p> <p>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR: ERICH GAMMA & RICHARD HELM & RALPH JOHNSON & ET AL. <i>Padrões de Projeto</i>. Editora: Bookman , ISBN: 8573076100 ,Ano: 2000 . CRAIG LARGMAN, <i>Utilizando Uml e Padrões</i> . ISBN: 9788560031528 , Ano: 2007 . Bezerra , E. <i>Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML</i>, Editora Campus, 2000. Dennis, Alan; Wixom, Barbara Haley. <i>Análise e Projeto de Sistemas</i>. 2ª Ed. 2005 . LTC Kruchten, Phillippe. <i>Introdução ao RUP: Rational Unified Process</i>. Editora Ciência Moderna, 2003.</p>	

PARECER

Castanhal, ____/____/____

Coordenador da Unidade Curricular

Aprovado em Reunião do Colegiado da Faculdade em:

Castanhal, ____/____/____

Diretor da Faculdade

Aprovado em Reunião do Conselho de Unidade

Castanhal, ____/____/____

Presidente do Conselho