



Universidade Federal do Pará
Pró-Reitoria de Ensino de Graduação -
Diretoria de Ensino
Campus Universitário de Castanhal

PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA

1 – Identificação						
1.1. Centro: Campus de Castanhal						
1.2. Departamento: Faculdade de Sistemas de Informação						
1.3. Disciplina: Programação de Computadores II	1.4. Código: SI06014	1.5. Caráter:				1.6. Carga Horária:
		S e m .	A n u a l	O b r i g.	Opt	
		X		X		68
1.7. Professor (es): Adailton Magalhães Lima						
1.8. Curso(s): Sistemas de Informação						
2. Objetivos - Gerais e Específicos						
Objetivos Gerais: Capacitar o aluno a compreender os principais conceitos e paradigmas envolvidos na concepção e utilização de linguagens de programação.						
Objetivos Específicos: <ul style="list-style-type: none">■ Introduzir conceitos e princípios fundamentais de linguagens de programação<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Elementos sintáticos e semânticos<input type="checkbox"/> Evolução de linguagens de programação■ Visão geral dos paradigmas de linguagens de programação<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Orientado a procedimentos e orientado a objetos<input type="checkbox"/> Funcional e lógico■ Estratégias para seleção de linguagens de programação base nas características dos problemas tratados■ Prática com linguagens de programação especializadas.						
3. Competências e Habilidades						
O aluno ao cursar a disciplina deverá ser capaz de compreender e aplicar os conceitos da linguagem de programação e seus paradigmas no projeto de sistemas computacionais.						
4. Ementa						
Conceitos de linguagens de programação. Paradigmas de linguagens de programação: imperativas, funcionais, lógicas e orientadas a objetos.						
5. Recursos Didáticos e Materiais Necessários						
Notebook em sala - Projetor multimídia – Textos - Livros - Notas de Aula						
6. Metodologia de Ensino						
Aulas expositivas, exercícios em sala de aula e /ou extra-classe e práticas laboratoriais.						
7. Atividades Discentes						

Exercícios em sala de aula e /ou extra-classe e práticas laboratoriais.

8. Avaliação

A avaliação do aprendizado será realizada através de provas e trabalho final (2 avaliações e 1 trabalho final) para tirar a media parcial

Média Parcial = (AvaliaçãoParcial1 + AvaliaçãoParcial2 + Trabalho*) /3

Nota do trabalho a combinar

Média Final =(Media Parcial+Nota Final)/2

9. Bibliografia

Básica:

Watt, D. A. *Programming Language Concepts and Paradigms*. Prentice-Hall. 1990

SEBESTA, R.W., *Conceitos de Linguagem de Programação*. 5a Edição. Editora Bookman Companhia, 2003.

Fischer, A. E. e Grodzinsky F. S. *The Anatomy of Programming Languages*. Prentice-Hall. 1993.

Complementar:

TORRES, Delfim Fernando Marado. *Introdução à programação em lógica*. ISBN: 972-8021-93-3

BRATKO, Ivan. *Prolog programming for artificial intelligence*. ISBN: 0-201-40375-7

KEEFE, O. Richard A. *The craft of Prolog*. ISBN: 0-262-15039-5

BROOKS Allen, RODNEY John. *Programming In Common Lisp*. JOHN WILEY PROFESSIONAL, 1985.

STERLING, Leon. *The Art of Prolog*. ISBN: 0-262-69163-9

MARRIOT, Kim. *Programming with constraints*. ISBN: 0-262-13341-5

CLOCKSIN, W. F. *Programming in prolog*. ISBN: 0-387-58350-5